EJERCICIOS A PROPONER RELATIVOS A **“WEB STORAGE”**

1.- “**Login**”: A partir de la siguiente interfaz y código html proporcionado, desarrollar el código javascript que permita, al hacer click sobre el botón enviar, almacenar permanentemente el par usuario=valor y password=valor.

Posteriormente, si se hace click sobre el botón mostrar, se recuperarán los valores anteriormente almacenados y se mostrarán con una ventana emergente “alert”.

2.- “**Último acceso**”: A partir de la siguiente interfaz y código html proporcionado, desarrollar el código javascript que permita:

1. Si es la primera vez, mostrar mensaje de bienvenida y almacenar la fecha y hora en la que entra.
2. Si es segunda o posteriores, mostrar mensaje de bienvenida al usuario, así como la última fecha de acceso a la aplicación y actualizar la fecha y hora de este último acceso.

3.- “**Grabar y recuperar persona**”: A partir de la siguiente interfaz y código html proporcionado, desarrollar el código javascript que permita:

1. Controlar la carga del documento y cuando esté completo asignar los oyentes de evento a cada uno de los botones.
2. Al hacer click sobre guardar, se almacenará un par númeromóvil=objeto Cliente. Donde númeromóvil será, por ejemplo, 123456789 y objeto Cliente tendrá las propiedades nombre, apellidos, móvil y provincia.
3. Para recuperar datos, previamente se limpiarán las cajas y después se introducirá el número de móvil. Al hacer click sobre recuperar se tomará el móvil para buscar el cliente y se cumplimentarán todos los campos.
4. Al hacer click sobre borrar datos de sesión, se eliminará el objeto storage utilizado.

4.- “**Obtener Local y Session**”: A partir de la siguiente interfaz y código html proporcionado, desarrollar el código javascript que permita:

1. Recuperar en el momento de la carga los pares variable=valor que estén almacenados en el equipo del cliente, ya sean localStorage o sessionStorage.
2. Mediante la selección del tipo en la lista desplegable, poder crear pares y “guardarlos”. En el proceso de guardar se generarán dos procesos: un mensaje informativo en el elemento “mensajes” que sea visible durante 3 segundos y el refresco de los pares, de manera que se carguen en la caja adecuada, según el tipo.
3. Eliminar el par. Para ello se seleccionará tipo, se introducirá el nombre del par y se hará click en eliminar. Se deberá mostrar mensaje de eliminado durante 3 segundos y se refrescarán los pares. En las cajas deberá visualizarse que la eliminación se ha realizado con éxito.
4. Después de cada acción de guardar y eliminar se limpiarán las cajas nombre y valor.
5. Comprobar compatibilidad de web storage con el navegador. Se trata de comprobar si el navegador reconoce sobre el objeto window la propiedad sessionStorage y localStorage. Informando del hecho con un mensaje.

5.- “**Personalización Pantalla**”. A partir de la siguiente interfaz y código html proporcionado, desarrollar el código javascript que permita:

1. Definir al cliente el color de fondo de la pantalla de la página web y el color de la fuente, de manera que si el cliente cierra el navegador pero vuelve a cargar dicha página, ésta se deberá mostrar con los valores elegidos en la última conexión por parte del cliente.

Para ello, se controlará el evento de cambio en la selección de los desplegables correspondientes, se detectará el valor seleccionado y se reflejará el cambio de manera inmediata, además de realizar y utilizar la técnica de almacenamiento adecuada.